

CAMP OUVERTURE - Ouverture 1♥/1♠ - Enchères à deux

Enchères du répondant	1♥ Passe ?	1♠ P ?
1P sur 1C : 6HL+ couleur 4 ^e ou +, fit possible	♠ R 10 9 7 4	AV 6 3
1SA : 6/10H, pas fit (sur 1C pas 4 Piques, sur 1P 4 cœur possible)	♥ A 10 3	10 2
2C/2P : 6/10HLD, fit 3/4 ^e	♦ 6	D 3
3C/3P (4C/4P) : 11/12HLD (11/12HLD), fit 4/5 ^e , 10H maxi	♣ D 9 7 6	AR 10 9 6
2SA (3SA) : 11/12HL (13/15), fit 3 ^e (fit 4 ^e), jeu régulier		
2T/2K : 11HL+, fit possible si + de 15HLD, 4 piques possible si 13H+		
3C/3P/4T/4K : splinter, 13HLD, 10H maxi, singleton		
	4K	2T
		1SA
		2SA
		2K
		4P

1♥ 1♠ Ouvreur → ?	1♥ 1♠ 1SA Répondant → ?		
1SA : 12/14H, pas fit	2T → voir « Roudi »		
2SA : 18/19H, pas fit	2K : couleur 6 ^e faible (canapé)		
2P : 13/16HLD, fit 4 ^e	2P : couleur 5 ^e faible		
3P : 17/19HLD, fit 4 ^e	3C : enchère de chelem		
4P : 20/23HLD, fit 4 ^e			
3SA : 18/19H régulier, fit atouts faibles	1♥ 1♠ 2SA Rép. → ?		
2T/2K : 13HL+, pas fit	3C → chelem (4C : Stop)	3T/3K : « Roudi »	
: couleur 3 ^e possible si 15/17H	3P → chelem Piq 6 ^e (4P : Stop)	3SA : Naturel	
2C : 13/16HL, couleur 6 ^e	1♥ 1♠ 2♣ Rép. → ?	Sur 2SA ou 3 ^e coul. : Ouvr. → ?	
3C : 17/19HL, couleur 6 ^e	3P : 10H maxi, couleur 6 ^e (barrage)	3P (mini) - 4P (15/16HLD)	
	2SA : 11/12HL, enchère essai	3SA : 14H, jeu régulier., atouts faibles	
	3 ^e couleur : 11/12HL, enchère essai		
	3C : → chelem (→ contrôle)		
	1♥ 1♠ 2♣/2♦ Rép. → ?	Sur la 4 ^e coul. : Ouvreur → ?	
	2C : préférence, Passe : 6/7H, fit 4 ^e	2P (ou 3P) : priorité au fit 3 ^e	
	3T/3K : 10/11H, 4/4, non forçant	2SA (3SA) : 12/13H (14/17), arrêt	→ 3SA ou 4P (Coul 6 ^e)
	2P (3P) : 6/10H (11H), couleur 6 ^e	3T/3K : 5/5, pas arrêt, pas fit	
	2SA (3SA) : 11H (12/15)	2C/3C : cœur 6 ^e pas arrêt, pas fit	
	H) arrêt 4 ^e coul	Sur 2♥ : Ouvreur → ?	Sur 3♣/3♦ : Répondant → ?
	4 ^e couleur : forçant → 3SA	2SA : 17HL, arrêt	3SA : 9/10H, arrêt autre min
	4C : 13HLD fit	2P : 17HL, fit 3 ^e	4T/4K : 9/10H pas pts perdus
		3C : 18HL, couleur 6 ^e	
		3T/3K : 18HL, 5/5	
		3T/3K (autre min) : 18HL → 3SA	

1♥/1♠ 1SA Ouvreur → ?	1♥/1♠ 1SA 2♣/2♦ Répondant → ?	Sur préf. 2♥/2♠ : Ouvr. → ?	Répondant → ?
Passe : 12/14H	2C/2P : 6/9H, préférence (Passe si fit 4 ^e)	3C/3P : 17/19HL, Majeure 6 ^e	4P : 8/10HL, fit 2 ^e , H utiles
2C/2P : 12/14H couleur 6 ^e	3T/3K/3C : 9/10H, fit 4 ^e dans 2 ^e couleur	2SA : 18HL, arrêt	3 ^e min. : 6/7HL, couleur 6 ^e
3C/3P : 17/19HL couleur 6 ^e	2SA : 10H, arrêt 4 ^e coul	3T/3K : 18HL, 5/5	Autre Maj : 8/10H arrêt
2T/2K et 2C (ouvert 1P) : 12/19HL, 5/4	2K/3T (2 ^e min.) : 9/10HL, pas fit, coul 6 ^e (canapé)		
2SA : 16/17H, jeu régulier	2CP (2 ^e Maj) : 9/10HL, pas fit, couleur 5 ^e		
3SA : 18/19H, jeu régulier	3CP (fit) : 9/10HL, fit min 5 ^e , 2 gros H à PC		
2P (ouv 1C) : 18H+, 5/4	3SA : 9/10H, fit min 6 ^e , singl. dans Maj. Ouvert.		
	1♥/1♠ 1SA 2SA Répondant → ?		
	Passe : 5/7HL - 3SA : 8/10HL		
	3C (Ouvert. 1P) : 8/10HL, couleur 5 ^e		
	4C/3T/3K : 8/10HL, couleur 6 ^e		

1♥/1♠ 2♥/2♠ (fit) Ouvreur → ?	1♥/1♠ 2♥/2♠ 2SA Répondant → ?		
Passe : 13/16HLD ou si H perdus	3C/3P (4C/4P) : 6/7H (9/10)		
2SA : 17/19HLD enchère essai	3SA : 8/10H, jeu régulier, H autres couleurs		
3T/3K : 17/19HLD enchère essai			
3C/3P : couleur 6 ^e (barrage)	1♥/1♠ 2♥/2♠ 3♣/3♦ Répondant → ?		
4C/4P : 20HLD+	4C/4P : 9/10H, et H dans la coul (sinon 3C/3P)		
3C/2P (autre Maj) : 2 ^e Maj 4 ^e	1♥/1♠ 2♥/2♠ 3♥/2♠ (autre Maj) Rép. → ?		
	4C/3P (autre Maj) : 8/10H, fit 4 ^e ou +		
	3P/3C (4C/4P) : 6/7H (maxi, et H dans 2 ^e Maj)		

CAMP OUVERTURE - Ouverture 1♥/1♠ - Enchères à deux

1♥/1♠ P 2SA(fit) P Ouvreur → ?	1♥/1♠ P 2SA P 3♣/3♦ P Répondant → ?		
3C : 12/14H - 4C : 15/17H 3SA : 14/17H, atouts faibles 3T/3K : enchère essai Splinter : 20HLD → chelem	3C/3P : 3 ^e couleur faible 4C/4P : arrêt 3 ^e couleur 3SA : 12H jeu régulier, arrêts		
	1♥/1♠ P 2SA P 4♣/4♦ P Répondant → ?		
	Si H perdu → Manche Sinon → contrôle		
1♥/1♠ P 3♥/3♠ (fit) P Ouvreur → ?	1♥ P 3♥ P 3♠ P Répondant → ?		
Passe : 13/14HLD 4C/4P : 15/19HLD, H utiles 3P (ouvert. 1C) : 20HLD+ → chelem Splinter : 20HLD → chelem 3SA : demande contrôle Trèfle 4SA : BW 30/41 5C/5P : demande 2 gros H à l'atout 5T/5K : demande arrêt dans couleur	4T/4K : 1 ^{er} contrôle		
	1♥/1♠ P 3♥/3♠ P 4SA P Répondant → ?		
	Réponse 30/41 6T/6K : chicane et 1 As 6C : chicane Pique et 1As		
1♥/1♠ P 2♣/2♦ P Ouvreur → ?	1♥/1♠ P 2♣/2♦ P 2♥/2♠ P Répondant → ?	Sur 3C/3P (fit différé → Chelem) Ouvreur → ?	Sur 3P Répondant → ?
2C/2P : mini 3C/3P : 18HL+, couleur 6 ^e 2SA : 15/17H 3T/3K : 14HL, fit 4 ^e 2K (sur 2T) : 12/17H, 5/4 3T/3K : (Autre mineur) 15H+	2P (/ 2C) : Forcing, 4♠ non garanti 3C/3P : 17/19HLD, fit → Chelem 2SA/3SA : naturel	3P : 1 ^{er} contrôle (ouverture 1C) 4T/4K : contrôle (ouverture 1P)	3SA : demande contrôle → 4T
	1♥/1♠ 2♣/2♦ 2SA Rép. → ?		
	3C/3P : 17/19HLD, fit → Chelem 3SA/4C/4P : naturel (stop) 3T/3K : 14HL, coul 6 ^e → Chelem 3C/3P (2 ^e Maj) : 14HL, 6/4 → Chelem		
	1♥/1♠ 2♣ 2♦ Rép. → ?	Sur la 4 ^e forcing : Ouvreur → ?	1♥/1♠ 2♣ 2♦ 2SA → ?
	2C (4C) : 11/12, préf. (fit 14/16HLD) 3C : 17HLD → chelem 2SA (3SA) : 11H (12/15H), arrêt 3T : 11H, Couleur 6 ^e 3K : 9/10H, fit 4 ^e 2C/2P (4 ^e forcing) : 11H+	2SA : 12/13H, arrêt 2 ^e Majeure 3SA : 14/17H, arrêt 2 ^e Majeure 3C : Coul 6 ^e 3K : Coul 5 ^e 3T : fit 3 ^e sans arrêt 2 ^e Majeure	Passe : mini 3K : 5/5 (NF) 3C/3P : 6/4 (NF) 3T : 5/4/3 (NF) 3SA : 15H, H distribués
	1♥♠ 2♣♦ 3♣♦ Rép. → ?	1♥♠ 2♦ 3♦ 3♥♠ Ouv. → ?	1♠ 2♦ 3♦ 3♠ 4T Rep → ?
	3K (2 ^e min) → Pb 2 ^e Maj pour 3SA 3C/3P : fit → Chelem ou Pb 2 ^e Maj pour 3SA (Pb des K) 3SA : 11H+, arrêts 2 ^e Maj et 2 ^e min 4C/4P : 12/16HLD 2 ^e Maj : 12H+, tenue à T pour 3SA 4SA : BW	3SA : arrêt 2 ^e Maj (priorité): 4T : 15H+, contrôle 4K : coul 5 ^e contrôles T ni 2 ^e Maj 4C/4P : mini	
	1♠ 2♦ 2♥ Rép. → ?	1♠ 2♦ 3♦ Rép. → ?	1♠ 2♦ 3♦ 3♠ Ouvr. → ?
4C (3C) : 12/14H, fit (17HLD+ → Chel) 2SA (3SA) : 11H (12/15) arrêt T 3T : 1/2 arrêt T → 3SA			

CAMP OUVERTURE - Ouverture 1♥/1♠ - Enchères à deux

1♠ 2♥ Ouvreur → ?	1♠ 2♥ 2♣ Répondant → ?	Sur 2SA ou 3T/3K : Ouvreur → ?	
2P : 12/14H, puis 3C si fit 3P : , coul 6 ^e , pas H perdus 2SA : 15/17H, pas fit 3C : 16/18HLD, pas H perdus 3T/3K : 16/19H, pas fit 4T/4K : 18HLD, Splinter	2SA (3SA) : 11H (12/15), pas fit arrêt 3T/3K : 13HL, 4/4, manq arrêt → 3SA 4SA : quantatif	3C : 12/14H, fit 3 ^e 3SA : 14H, arrêt	

Enchères de chelem

1♥♠ P 3♥♠ P 4SA P 5♦ P Ouvreur ?	1♥ P 2♣ P 2♦ P 3♥ P 3♠ P 4♣ P 4♦ P 4SA P 5♣ P Répondant ?		
5C/5P → Passe manque deux clés 5C (fit ♠) → Dame atout ? Nota l'inverse n'existe pas 5SA → annonce 1 ^{er} R 6T/6K → complément pour jouer 7 nota : demande un D 3 ^e (sinon 5SA)	5K → Dame atout 5C → manq 2 clés → Passe 5SA → 1 ^e R 6T/6K → complément pour 7		