

CAMP OUVERTURE - Enchères à deux - Ouverture 1♣ 1♦

Deuxième enchère de l'ouvreur sur une réponse 1♥♠ (ouverture 1♣♦)				
Force de l'Ouvreur →	12/14H	15/17H (avec singleton)	18/19H	20/23H (avec singleton)
Distribution ↓ (♠♥♦♣)	Enchères		Enchères	
Fit (4♥ et/ou 4♠)	2♥♠ (13/16HLD)	3♥♠ (17/19HLD)	4♥♠ (20/21HLD)	Splinter (4♣♦)
4♠ et pas 4♥ (régulier)	1♠ sur la réponse 1♥	/	2SA	/
4♥ et pas 4♠ (régulier)	1SA sur la réponse 1♠	/	2SA	/
Régulier - ni 4♥ ni 4♠	1SA	/	2SA	/
4♠ 1♥ 4/5♦ ou 4/5♣	1♠ sur la réponse 1♥	1♠ sur la réponse 1♥	2♠ sur la réponse 1♥	2♠ sur la réponse 1♥
1♠ 4♥ 4/5♦ ou 4/5♣	2♠ sur la réponse 1♠	2♠ sur la réponse 1♠	2♥ sur la réponse 1♠	2♥ sur la réponse 1♠
1♠ 3♥ 5♦ et 4♠ ou 3♠ 1♥ 5♦ et 4♠	2♠ (ouverture 1♦)	2♠ (ouverture 1♦)	3♠ (ouverture 1♦)	3♠ (ouverture 1♦)
1♠ 3♥ 4♦ et 5♠ ou 3♠ 1♥ 4♦ et 5♠	2♠ (ouverture 1♣)	2♠ (ouverture 1♣)	2♦ (ouverture 1♣)	2♦ (ouverture 1♣)
6♦/6♣ (3♠ 1♥) ou 6♦/6♣ (1♠ 3♥)	2♦ (ouverture 1♦) 2♠ (ouverture 1♣)	3♦ (ouverture 1♦) 3♣ (ouverture 1♣)	2♠ sur la réponse 1♥ 2♥ sur la réponse 1♠	2♠ sur la réponse 1♥ 2♥ sur la réponse 1♠
Deuxième enchère du répondant après une réponse 1♥♠ (ouverture 1♣♦)				
Force du Répondant →	5/10H	11/12H	13/15H	16H+
Ouvreur 2 ^{ème} enchère ↓				
2♥♠ (fit) 3♥♠ (fit) 4♥♠ (fit)	Passe Passe - 4♥♠ (9/10HLD) Passe	2SA - 3♣♦ (enchère essai) 4♥♠ Passe	4♥♠ 4♥♠ 4♣♦ (Splinter → chelem)	4♥♠ 4♣♦ (Splinter → chelem) 4♣♦ (Splinter → chelem)
1♠ sur la réponse 1♥	2♠ (8/10H, fit 4 ^{ème}) 1SA (7/10H, régulier) Passe (5/7H, fit 3 ^{ème} possible) 2♣♦ (Préf. Couleur ouvert.) 2♥ (Couleur 6 ^{ème})	3♠ (8/10H, fit 4 ^{ème}) 2SA (régulier arrêt 4 ^{ème} coul.) 2♣♦ (4 ^{ème} coul. forcing) 3♣♦ (Fit Coul. Ouvert.) 3♥ (Couleur 6 ^{ème})	4♠ (8/10H, fit 4 ^{ème}) 3SA (régulier arrêt 4 ^{ème} coul.) 2♣♦ (4 ^{ème} coul. Forcing) 2♠♦ (4 ^{ème} coul. Forcing) 2♣♦ (4 ^{ème} coul. Forcing)	4♣♦ (Splinter → chelem) 4SA, 5SA... 2♣♦ (4 ^{ème} coul. Forcing) 2♠♦ (4 ^{ème} coul. Forcing) 2♣♦ (4 ^{ème} coul. Forcing)
1SA	Passe 2♥♠ (Couleur 5 ^{ème}) 2♦ (ouvert. 1♠ → 6♦/4♥) 2♦ (ouvert. 1♦ → 5♦/4♥)	2SA (régulier arrêts coul.) 2♠ (Roudi)	3SA (régulier arrêts coul.) 2♠ (Roudi) 2♥♠ (autre Majeure, 5/4) 3♣♦ (Fit ou 2 ^{ème} min., 4/4) 3♥ (Réponse 1♠, 5/5) 4♥♠ (Majeure 6 ^{ème})	4SA, 5SA... 2♠ (Roudi) 2♥♠ (autre Majeure, 5/4) 4♣♦ (Fit 5 ^{ème} min., 5/4) 3♥ (Réponse 1♠, 5/5) 3♥♠ (Majeure 6 ^{ème})
2♠ (ouverture 1♦)	Passe, 2♦ (5/7H, fit) 3♦/3♣ (9/10H, fit) 2♥♠ (Couleur 6 ^{ème})	2SA (régulier arrêts coul.) 2♥♠ (4 ^{ème} coul. Forcing) 3♥♠ (Couleur 6 ^{ème})	3SA (régulier arrêts coul.) 2♥♠ (4 ^{ème} coul. Forcing)	4SA, 5SA... (arrêts coul.) 2♥♠ (4 ^{ème} coul. Forcing)
2♣♦ (coul. Ouvert.)	Passe, 3♣♦ (9/10H) 2♥♠ (Couleur 6 ^{ème})	2SA (régulier arrêts coul.) 2♦♥ (3 ^{ème} coul. Forcing) 3♥♠ (Couleur 6 ^{ème})	3SA (régulier arrêts coul.) 2♦♥ (3 ^{ème} coul. Forcing)	4SA, 5SA.. (arrêts coul.) 2♦♥ (3 ^{ème} coul. Forcing)
2SA	Passe (5/6H), 3SA (7/10H) 4♥♠ (8/10HLD, Couleur 6 ^{ème}) 3♣♦ (Autre min., Maj. 5 ^{ème})	3SA 4♥♠ (Couleur 6 ^{ème}) 3♣♦ (Autre min., Maj. 5 ^{ème}) 3♣♦ (min. Ouvert. singleton)	4SA, 5SA.. 3♥♠ (Couleur 6 ^{ème}) 3♣♦ (Autre min, Maj. 5 ^{ème}) 3♣♦ (min Ouvert. singleton)	4SA, 5SA.. 3♥♠ (Couleur 6 ^{ème}) 3♣♦ (Autre min, Maj. 5 ^{ème}) 3♣♦ (min Ouvert. singleton)
2♥♠ (autre Majeure)	2SA (5/6H), 3SA (7/10H) 4♥♠ (fit 4 ^{ème} 7/10HL) 3♥♠ (Coul. Ouvert. 6 ^{ème}) 3♣♦ (Autre min., Maj. 5 ^{ème})	3SA (arrêts 4 ^{ème} couleur) 4♥♠ (fit 4 ^{ème}) 3♥♠ (Coul. Ouvert. 6 ^{ème}) 3♣♦ (Autre min, Maj. 5 ^{ème})	4SA, 5SA... 3♥♠ (fit 4 ^{ème}) 3♥♠ (Coul. Ouvert. 6 ^{ème}) 3♣♦ (Autre min, Maj. 5 ^{ème})	4SA, 5SA... 3♥♠ (fit 4 ^{ème}) 3♥♠ (Coul. Ouvert. 6 ^{ème}) 3♣♦ (Autre min, Maj. 5 ^{ème})
3♣♦ (mineure Ouvert.)	Passe (5/6H), 3SA (7/10H) 3♥♠ (8/10HL, Couleur 6 ^{ème}) 3♦♥♠ (4 ^{ème} coul. Forcing)	3SA (arrêts autres couleurs) 3♥♠ (Couleur 6 ^{ème}) 3♦♥♠ (4 ^{ème} coul. Forcing)	3SA (arrêts autres couleurs) 3♥♠ (Couleur 6 ^{ème}) 3♦♥♠ (4 ^{ème} coul. Forcing)	4SA, 5SA 3♥♠ (Couleur 6 ^{ème}) 3♦♥♠ (4 ^{ème} coul. Forcing)

CAMP OUVERTURE - Enchères à deux - Ouverture 1♣ 1♦

Réponse 1♦ sur l'ouverture de 1♣ - Suite des enchères					
Deuxième enchère de l'ouvreur avec une main de deuxième ou troisième zone					
Ouvreur : deuxième enchère	Répondant : deuxième enchère	Ouvreur : troisième enchère	Répondant : Troisième enchère		
2♥/2♠ : 18/23HL ➤ Couleur 4 ^{ème} (Trèfle 5 ^{ème}) ➤ jeu non régulier	2SA (5/6H « modérateur ») ➤ L'ouvreur mini doit revenir dans sa mineur d'ouverture ➤ fit en Majeure	3♣ (18/19H) ➤ Il ne doit plus reparler ensuite	P (Trèfles 5 ^{ème}), 3♦ (couleur 6 ^{ème})		
		3♦ (20H+, fit 3 ^{ème}) ➤ singleton autre Maj.	3SA (arrêt), 4♣/4♦ (arrêt)		
		3♥/3♠ (autre Maj) ➤ ½ arrêt	3SA (arrêt), 4♣/4♦ (arrêt)		
		3SA (arrêt autre Maj.)	Passe		
	3♣ (7H+, fit 4 ^{ème}) 3♦ (7H+, coul 6 ^{ème}) ➤ fit en Maj.	3♥/3♠ (autre Maj) ➤ ½ arrêt	3SA (arrêt autre Maj.) 4♣/4♦ (arrêt)	P (Trèfles 5 ^{ème}), 3♦ (couleur 6 ^{ème})	
				3SA (arrêt autre Maj.)	Passe, 4SA ...
				4♣/4♦ (arrêt)	5♣/5♦
	3♥/3♠ (13H, fit) ➤ enchère de chelem	3SA (7/13H, fit) 4♥/4♠ (7/13HLD, fit)	1^{er} contrôle Passe	→ Chelem	
	2SA (18/19HL, jeu régulier) ➤ Pas de Majeures 4 ^{ème}	Passe (mini), 3SA (7/13H) 4♣/4♦ (9H+) ➤ singleton en Majeure	/ 5♣/5♦		
3♥/3♠ (19H+, fit ♦) ➤ splinter	3SA (arrêt), 5♣/5♦ (5/10H) 4♣/4♦ (11H+ arrêt)	Passe 1^{er} contrôle	→ Chelem		
4♦ : 20H+, fit 4 ^{ème} (Trèfle 5 ^{ème}) ➤ Pas de singleton	4♥/4♠ (10H+ contrôle) 5♦ (5/9H)	→ Chelem Passe			

Nota	La troisième couleur « Forcing » s'applique quand le répondant a répété sa couleur. La quatrième couleur « Forcing » s'applique quand le répondant a annoncé une deuxième couleur. Dans ces deux cas, cette enchère demande en priorité au partenaire : ➤ de donner le fit 3 ^{ème} si cette couleur fait suite à une réponse en Majeure ➤ sinon d'annoncer SA avec un arrêt dans cette couleur ➤ À défaut de revenir dans la couleur d'ouverture
------	---